

# Regolamento ufficiale FantaVolley

## Versione 2.0

In vigore dal prossimo evento  
Ultimo aggiornamento: 26 luglio 2026

### Articolo 1 - Iscrizione

La partecipazione al FantaVolley è gratuita e aperta a tutti gli utenti registrati sulla piattaforma **Fantabatrice**. Non esiste un limite massimo di partecipanti.

### Articolo 2 - Pronostici

Per ogni partita del calendario ufficiale, ciascun utente pronostica il risultato esatto in set scegliendo tra: **3-0, 3-1, 3-2, 2-3, 1-3, 0-3**.

I pronostici possono essere inseriti o modificati fino a **5 minuti** prima dell'orario ufficiale di inizio. Dopo la scadenza il pronostico non è più modificabile.

### Modalità a squadre

- **Formazione.** Puoi creare una squadra, diventandone capitano, oppure unirti a una squadra esistente tramite codice invito.
- **Limiti.** Ogni utente può far parte di un massimo di 3 squadre ed essere capitano di una sola squadra.
- **Composizione valida.** Una squadra deve avere da 4 a 6 membri entro la chiusura delle iscrizioni.
- **Esclusività.** Due giocatori non possono trovarsi insieme in più di una squadra.
- **Gestione.** Solo il capitano può invitare o espellere membri. L'uscita avviene tramite richiesta al capitano.
- **Squadre ADMIN.** Sono create dall'organizzazione e non sono soggette ai limiti standard.

**Validità delle versioni.** Le classifiche degli eventi precedenti conservano il regolamento in vigore al momento dello svolgimento.

## Articolo 3 - Sistema di punteggio

Ogni pronostico assegna da **0 a 12 punti interi**. Il calcolo avviene nell'ordine seguente.

### A. Precisione del risultato - da 0 a 7 punti grezzi

Per ciascuna squadra si confrontano i set pronosticati con quelli realmente vinti.

| Scarto set    | Punti per squadra |
|---------------|-------------------|
| 0             | 3                 |
| 1             | 2                 |
| 2             | 1                 |
| 3 o superiore | 0                 |

I punti delle due squadre vengono sommati. Se il risultato è **perfetto** si aggiunge **1 punto**, per un massimo di **7 punti grezzi**.

### B. Bonus vincitore giusto - 1 punto grezzo

Se il risultato non è perfetto ma la squadra vincente è corretta, si aggiunge **1 punto grezzo**. Questo bonus non si somma al punto già previsto per il risultato perfetto.

### C. Coefficiente di Difficoltà Partita - CDP

Alla chiusura dei pronostici viene calcolata la distribuzione dei sei risultati possibili. La relativa entropia determina un CDP compreso tra 0,50 e 1,30: circa 0,50 per una gara molto scontata, circa 1,00 per una gara media e fino a 1,30 per una gara imprevedibile.

$$\text{CDP} = 0,50 + 0,80 \times H_{\text{norm}}, \text{ con } H_{\text{norm}} = H / \log_2(6)$$
$$P_{\text{base}} = \text{arrotonda}((A + B) \times \text{CDP})$$

Il punteggio base viene arrotondato all'intero più vicino. Quando la parte decimale è 0,5, si arrotonda verso l'alto.

### D. Bonus Rarità - da 0 a 3 punti

Il bonus si applica **solo al risultato perfetto**. freq è la quota di partecipanti che ha pronosticato quel risultato sul totale dei pronostici validi della partita.

$$\text{Bonus Rarità} = \min(3, \text{ceil}((1 - \text{freq}) \times 7 \times 0,5))$$

ceil indica l'arrotondamento verso l'alto. Non si applicano ulteriori riduzioni o confronti con i pronostici quasi esatti.

### E. Punteggio finale

$$\text{Punteggio finale} = \min(12, P_{\text{base}} + \text{Bonus Rarità})$$

**Esempio 1.** Pronostico 3-0, risultato 3-1, CDP 0,50. Precisione 5 + vincitore giusto 1 = 6 punti grezzi. arrotonda(6 x 0,50) = **3 punti finali**.

**Esempio 2.** Pronostico esatto, CDP 1,215, frequenza 9/37.  $P_{\text{base}} = \text{arrotonda}(7 \times 1,215) = 9$ . Bonus Rarità = min(3, ceil((1 - 9/37) x 7 x 0,5)) = 3. Totale: **12 punti**.

## Articolo 4 - Classifica

La classifica si aggiorna automaticamente dopo l'inserimento dei risultati ufficiali. Il punteggio totale di ciascun utente è la somma dei punti ottenuti in tutte le partite. In caso di parità i giocatori sono considerati ex aequo.

## Articolo 5 - Privacy dei pronostici

I pronostici sono visibili solo all'utente fino all'inizio della partita; dal fischio d'inizio diventano pubblici per trasparenza.

## Articolo 6 - Annullamento o rinvio

- Se una partita viene **annullata**, i pronostici valgono **0 punti**.
- Se una partita viene **rinviata**, il pronostico resta valido se il nuovo orario è ancora futuro.

Documento ufficiale FantaVolley  
Versione 2.0 - 26 luglio 2026

**Fantabatrace**  
Il Team organizzatore